

Téma: Vytváranie spustiteľných skriptov

Názov úlohy: Automatizovanie činností správcu systémov pomocou skriptov WIN CMD, zadanie 1a

Úloha pozostáva z čiastkových úloh:

- Opakovania príkazov a služieb príkazového riadku Windows - CMD
- Sprístupnenie základných služieb monitora OS pomocou príkazov CMD
- Automatizácia zálohovania súborov v rámci lokálneho systému pomocou príkazov CMD
- Odladenie skriptu do čitateľnej podoby
- Úprava skriptu do podoby spustiteľného skriptu s výberovým menu

Cieľ cvičenia:

- Zopakovať a rozšíriť znalosti práce v CMD Win
- Naučiť žiakov automatizovať úlohy správcu systému prostredníctvom skriptov

Teoretický úvod:

- Príkazy MS DOS, príkazy CMD Windows a ich syntax
- Služby protokolu ICMP, syntax
- Pokročilé úlohy v CMD – delený skript s podmienkami

Zadanie úlohy:

A. Vytvorte skript v príkazovom riadku CMD (súbor typu .bat, ktorý pomenujete *cv_skript_1a.bat*), ktorý bude plniť nasledovné úlohy:

1. Vypíše verziu OS
2. Aktuálny dátum a čas bez toho, že bude vyžadovať (ponúkať) jeho zmenu
3. Vypíše úplnú konfiguráciu IP protokolu na Vašom PC vrátane MAC adres
4. Overí dostupnosť serverov:
 - a. lord 10.106.0.251
 - b. prof1 10.106.0.100
 - c. www.spsepn.edu.sk
 - d. cisco.netacad.net

Na každý test dostupnosti sa použijú vždy 2 pakety s veľkosťou 800B

5. Vypíše MAC adresy serverov z predchádzajúceho bodu úlohy
// (pozn. diskutujte, prečo túto úlohu nie je možné splniť v celom rozsahu)

6. Vypíše trasu ku serveru *www.netacad.com*

7. Vo vašom pracovnom priečinku vytvorí priečinok CROSS

- a. v priečinku CROSS vytvorí súbory *pokus1.txt, pokus2.txt, pokus3.tkt, batan3.sts, marat3.sod, hala3.grp*

Zbierka úloh pre cvičenia

Sieťové technológie
Počítačové systémy
Telekomunikácie a počítačové siete
Administrácia počítačových systémov

Tematický celok: Vytváranie skriptov

Téma cvičenia: Skripty Win CMD, Zadanie1a

b. obsahom každého zo súborov bude text: "vytvoril (Vaše meno) v rámci cvičení TPS", jeho názov a koncovka, dátum a čas cvičenia

c. vypíše (zobrazí na monitore) oznam, že sa zobrazí obsah súboru *pokus1.txt* a obsah súboru *pokus1.txt* skutočne zobrazí

8. V priečinku CROSS vytvorí priečinok ZALOHY

a. z priečinka CROSS do priečinka ZALOHY prekopíruje všetky súbory, ktorých šiesty znak v názve súboru je "3", na prípome nezáleží

b. prekopírované súbory uloží s pôvodným názvom súboru, ale tieto súbory budú mať po prekopírovaní do priečinka ZALOHY koncovku .bak.

// pozn.: Túto koncovku získajú zálohované súbory už pri samotnom kopírovaní (nebude sa používať príkaz RENAME po prekopírovaní)

c. vypíše obsah priečinka ZALOHY (prehľad prekopírovaných súborov)

d. súborom v priečinku ZALOHY, u ktorých sa v názve súboru na druhom mieste vyskytuje znak „a“, nastaví atribúty "Iba na čítanie" a "Skrytý"

e. opätovne vypíše obsah priečinka ZALOHY (prehľad prekopírovaných súborov)

9. Nastaví ako aktuálny priečinok Váš pracovný priečinok

10. Vypne počítač po 20 sec. od spustenia skriptu, v priebehu vypínania bude zobrazený oznam "Prebieha vypnutie počítača, uložte rozpracované súbory"

B. Po vytvorení a odladení skriptu zabezpečte, aby po spustení definitívnej verzie skriptu sa jednotlivé úlohy spúšťali a výsledky sa zobrazovali postupne - vždy po stlačení klávesy užívateľom; pred novým výpisom sa obrazovka vždy vyčistí.

//pozn.: Před každým opätovným spustením skriptu musíte zabezpečiť, aby cieľové priečinky (priečinok CROSS a jeho podpriečinky) boli prázdne, zabezpečiť premazanie je možné buď manuálne, alebo pomocným skriptom.

C. Hotový skript upravte tak, aby sa po jeho spustení objavilo menu s prehľadom úloh a jednotlivé úlohy sa spúšťali vždy na pokyn užívateľa. Musíte ošetriť, aby nebolo možné spustiť úlohu, pre ktorú neboli vytvorené potrebné podmienky v predchádzajúcom bode (napr. nemôžete nič kopírovať do priečinka ZALOHY, kým tento priečinok nebol vytvorený).

D. Po odladení skriptu zavolajte vyučujúceho na kontrolu výsledkov Vašej práce

E. Vyčistite pracovnú stanicu od všetkých skriptom vytvorených objektov (priečinkov CROSS, súbory vytvorené v tomto priečinku)

F. Hotový skript pomenujte a odovzdajte spôsobom, ktorý určí vyučujúci a ukončíte prácu